

Setup Fixo e Atualização liberado com EXCETO dos Super Speedways
Dia e Horário da corrida: Quintas Feiras Semanal AS 22:00 PM (Horário de Brasília)
Servidor Reiniciar e motorista Reingressar – Liberado (Se Sair danificado volta com OS mesmos Danos)
carsets o piloto solução estrela sem pele perde 5 pontos
Para voltar a funcionar com o piloto, é necessário iniciar uma corrida com menos de 1 volta
Qualificação: Qualificação particular (7 minutos / 4 voltas) (1 de aquecimento, 2 voltas e 1 de retorno à caixa)
Duração: Voltas
Clima Real: “Sol”
Frequência:
Semântica Parada Obrigatória = 0
Uso Combustível: Normal 1x 2x 3x etc... pode variar de pista
Uso de pneus: Normal 1x 2x 3x etc...
alterar a faixa Largadas: Em movimento – Fila dupla
Qualificação: Privada somente vc na pista e normal
Largadas: Em movimento – Fila dupla com reposicionamento por comando de líder que tem preferência por lado Nunca é permitido ultrapassar ou deixar o carro à frente durante uma largada / antes de cruzar a linha verde.
Re-Largadas: – Fila Indiana com última geração de YF
Bandeiras Oval: Completas Bandeiras: Amarela, azul local e preta / DQ
Mistos: Bandeiras: Amarela local, azul e preta
Qualificação: Privada
Danos: 100% Sensibilidade máxima
Carro de segurança: Sim “Fantasma”
Visão Liberada – Cockpit e Capô
Horário da pista: dia e noite AM ou PM
Temperatura da pista: variação da prova
Emborrachamento da pista: Processo natural
Largadas Falsas oficiais: Nenhuma.
Qualificação Falsas: Nenhuma.
Escolher dentro da caixa após sua execução e execução. [Se sua parada após uma linha de chegada antes]
Embreagem automática: habilitado
Limitador de caixa – Não
Caixa automática – Não é possível
usar re-ingressar, somente para pilotos que iniciam uma corrida .
No caso de haver pilotos do servidor, as seguintes atitudes serão usadas para cada situação:
Queda na Qualificação – É permitido que o piloto retorne normalmente, mas não voltará antes do fim da sessão, ou o jogo não será registrado e voltará a ocorrer na grade.
Queda no Warmup – O tempo de aquecimento continua rolando, ou o piloto é autorizado a voltar, mas o tempo do Warmup termina, uma corrida é iniciada normalmente e o Regresso não funciona, somente para pilotos que iniciam uma corrida.
Então damos seguimento, independente de novas quedas.
Deve ser criada uma instalação do rFactor 2 do Steam.
Ativar os espelhos virtuais no arquivo player.json (“Retrovisor virtual no cockpit”: true).
Desligue a gravação de replays. Com a duração das correções ou o arquivo de reprodução,
torna-se muito grande e há uma grande probabilidade de falha do software.
Desligue todos os programas de atualização automática do Windows, antivírus e outro software.
Não conecte o computador via wireless.
Desligue a captura de telemetria (Motec).
Proibido teclados e ratos sem fios apenas volantes Ativar
um botão de desligar o motor e ignição para não aquecer o motor ou as interrupções prolongadas nas caixas

Problemas com Internet

Não cancelamos as largadas para pilotos que caírem da sala depois na largada.

Devido a vários acontecimentos, este é um dos pontos que mais gera atrasos em uma corrida, pois haviam casos de mais de um piloto cair durante a prova e com isso fazem escândalos na TS isso já foi banido da comunidade aqui a mais de 2 anos.

O piloto que tiver sua internet ruim no dia mas não dando LAG pode cair e voltar até começar a prova (Briefing e Qualify).

À partir do momento que começar a prova, não retornara mais para largada.

Lags

Um dos maiores vilões das corridas online são as conexões ruins.

Então para acabarem com as reclamações de todos os pilotos (com razão), todas as corridas serão verificadas as conexões de cada um "sem exceção".

Isso é um trabalho para todos nós não só para o organizador da prova.

Durante o Briefing todos os pilotos estaremos de olho na conexão dos competidores. Se for observado pequenos lags, não teremos problemas, mas se for verificado um piloto andando de lado e atrapalhando o andar da prova, você pode me ajudar a seguinte forma:

– Saia para

– Reiniciar o seu Modem.

– Entrar novamente na sala para verificar se poderá correr ou não, se caso não tiver condições de correr ele será avisado que infelizmente não poderá participar da prova.

Lembrando que não atrasamos como provas por problemas neste sentido.

Por isso, se você achar que sua internet não é ruim no dia da corrida, já limpe ou cachê antes de entrar na sala, isso acontecerá perto do início da prova, que infelizmente não espera mais ou o piloto executa os procedimentos e o mesmo não é executado.

Se o mesmo modo não melhorar, você é uma opção para aumentar sua velocidade de internet para executar em provas de longa duração.

Com Templates devem Subir Skins [Não pode mais mudar o carro ao escolher uma Marca e apenas uma skin]

O Briefing 15 minutos antes das provas na TS da Liga

Falta na prova de saída será PIT na prova seguinte sem direito de qualificação